

Unité d'apprentissage

Qu'est ce que c'est une introduction générale

La compétence à faire acquérir
les savoirs abordés
l'activité choisie
les méthodes d'apprentissage

Une entrée (des entrées)

permettant d'engager l'élève dans une approche globale de l'activité tout en tenant compte des problèmes fondamentaux qui la compose.

Vérifier les acquis préalables
orienter vers une unité antérieure ou postérieure

Des conseils pour le maître

les modalités d'organisation (espace, durée...)
rôle et place de l'adulte
précautions à prendre
liaison avec les activités menées en classe

Un ensemble de situations d'apprentissage

Sortie

évaluer les acquisitions
orienter, réorienter l'élève vers des activités de rattrapage en cas d'échec partiel